



JULES DUBOST

CHARACTER DESIGNER & ILLUSTRATEUR - FREELANCE



INFORMATIONS

-  Adresse :
118 traverse le Mée
13008 Marseille, FRANCE
-  Mail :
dubostjules@gmail.com
-  Téléphone :
0617388550
-  Portfolio :
www.artofjulo.com

RESEAUX SOCIAUX

-  Instagram :
www.instagram.com/artofjulo
-  LinkedIn :
www.linkedin.com/in/
jules-dubost-a934165a/
-  Behance :
www.behance.net/artofjulo

APTITUDES

-  Photoshop
-  InDesign
-  Illustrator
-  Procreate

PARCOURS PROFESSIONNEL

- 2026**
- Illustrations pour le jeu de cartes DISNEY LORCANA.
 - Illustrations pour un livre MURDER PARTY à paraître chez AUZOU EDITIONS.
-
- 2025**
- Illustrations pour le jeu de cartes DISNEY LORCANA.
 - 55 illustrations promotionnelles réalisées pour OUTFIT7 pour leurs jeux (MyTalkingTom, etc.).
-
- 2024**
- Création des personnages de la mascotte des Jeux Olympiques de PARIS 2024.
 - Illustrations pour le jeu de cartes DISNEY LORCANA.
 - Illustrations d'objets pour le jeu de société FORGEFLAME, édité par Lord Raccoon Games.
 - Illustrations pour le jeu de société ARBORO, édité par GAME BREWER.
 - Illustrations pour le jeu de casse-tête VOLCANO, de BLUESPIX.
-
- 2023**
- Création de décors pour le studio d'animation BARE ENTERTAINMENT.
 - Création des personnages de la mascotte des Jeux Olympiques de PARIS 2024.
 - Illustrations de 8 jeux de machines à sous pour le compte de la société BIT COMMUNICATION. -
 - Illustrations du jeu de société UN REVE, édité par ORIGAMES & SPACECOW.
 - Illustrations du jeu de société DUNGEON EXIT, édité par UNFRIENDLY GAMES.
-
- 2021**
- Illustrations pour le livre PETITS CRIMES à RESOUDRE, édité par MANGO EDITIONS.
 - Illustration vectorielle pour une affiche HOT WHEELS, pour MATTEL.
-
- 2022**
- Création des personnages de la mascotte des Jeux Olympiques de PARIS 2024.
 - Illustrations pour deux livres pour enfants personnalisables, édités par NAMEE.
 - Illustrations pour plusieurs jeux de société : IT'S A BOMB / 890 ANNO DOMINI / HUIS CLOS / LAND OF Z / POOK / BUFFET à VOLONTÉ.
 - Illustrations pour un livre d'Escape Game, édité par FLEURUS EDITIONS.

EN PARALLÈLE

Professeur de character design & concept art depuis 8 ans à l'école Condé Marseille, et intervenant dans différentes écoles à titre occasionnel.

AUTRES

Je travaille actuellement sur une CINTIQ, et possède une Wacom Mobile studio Pro afin de travailler lors de mes déplacements.